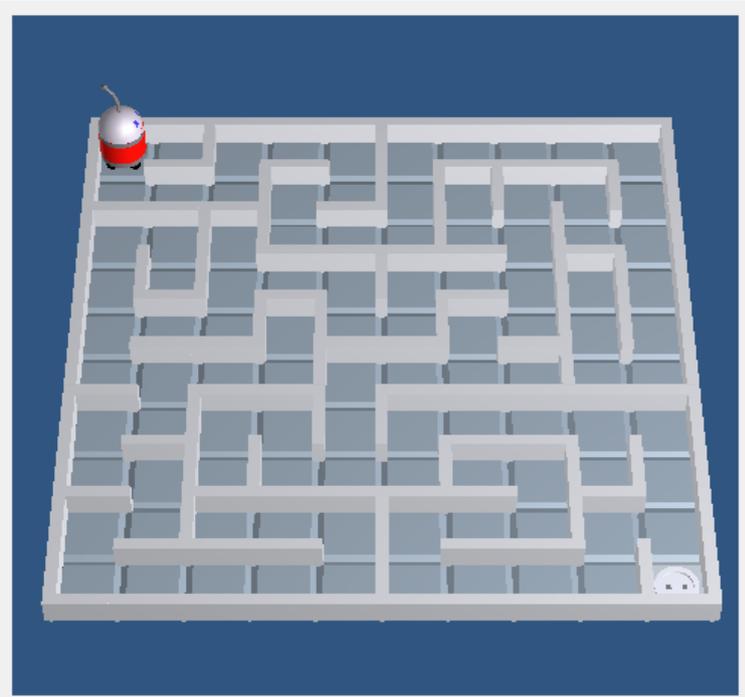


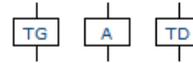


Maintenant vous allez aider Robotprog à sortir du Labyrinthe !

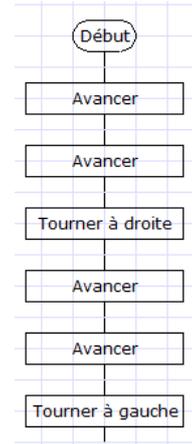


Il y a deux façons de réussir et vous allez les tester !

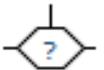
Premièrement, vous n'utiliserez que les blocs d'actions :



Votre programme ressemblera à ceci :



Dernièrement, vous utiliserez non seulement les blocs d'actions mais aussi le bloc de condition :



Rappel : Ce bloc test peut contenir les questions suivantes :

- *MurADroite* (Y a-t-il un mur à droite ?)
- *MurAGauche* (Y a-t-il un mur à gauche ?)
- *MurEnFace* (Y a-t-il un mur en face ?)

Pour relier ce bloc à un autre, tu devras utiliser le symbole  de la fenêtre **Outils**

Aide, aide, aide.....

Votre programme doit contenir trois actions et trois conditions.